

Korruption erhalten (max. 4):

Erhalte 1 Korruption, wenn du einen Stern der Primäranomalie einnimmst.

Wenn DAS: Erhalte eine zusätzliche Wachstumsaktion für 1 Korruption.

Korruption verlieren:

Verliere 1 Korruption für jede Stufe in Spiritualität durch **Forschung**.

Korruptionsauswirkungen:

DAS-Spieler mit 3+ Korruption können ihr Gesinnungswechsel-Plättchen nicht mehr verwenden.

DAA-Spieler mit Korruption können während der Ära der Dunkelheit gezwungen werden, die Gesinnung zu wechseln (bei der Aktion „Feindseligkeitsverbreitung“).

Sonstige Effekte:

Die Primäranomalie erhält die **gesamte** Bevölkerung bei der Eroberung von Sternen von **DAS-Spielern** (wie bei „Befreien“).

Mit 5 Spielern kann die Primäranomalie pro Handelsphase 1 Technologiestufe stehen.

Spielende:

Die Primäranomalie erhält 15 SP pro DAS-Teamspieler.
Teampunktzahl = niedrigste Punktzahl * 0.75 + höchste Punktzahl.